### **Resumo do Sprint 1**

* **Duração**: 2 semanas
* **Objetivo**: Configurar o ambiente de desenvolvimento e implementar funcionalidades básicas para garantir que a base do aplicativo esteja pronta para o desenvolvimento contínuo.
* **Responsáveis**: Equipe de Desenvolvimento Frontend (Mariel Guerra, Kaio Borges), Backend (Kaio Borges / Rafael) e QA (Luis / Rafael)

Esse Sprint Backlog foca nas tarefas essenciais para iniciar o projeto e garantir que o ambiente e as funcionalidades básicas estejam configurados e operacionais.

### **Sprint Backlog - Sprint 1**

#### **Objetivo do Sprint:**

Configurar o ambiente de desenvolvimento e iniciar a implementação das funcionalidades básicas do aplicativo.

#### **1. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento**

* **Tarefa 1.1: Configuração do Ambiente Frontend**
  + **Descrição**: Configurar os ambientes de desenvolvimento para React Native, TypeScript e Expo.
  + **Responsável**: Equipe de Desenvolvimento Frontend
  + **Subtarefas**:
    - Instalar o Node.js e o gerenciador de pacotes (npm ou yarn).
    - Configurar o Expo CLI e criar um novo projeto Expo com React Native e TypeScript.
    - Configurar editores de código (ex.: Visual Studio Code) e plugins necessários.
    - **Duração Estimada**: 1 dia
* **Tarefa 1.2: Configuração do Ambiente Backend**
  + **Descrição**: Configurar os ambientes de desenvolvimento para Java com Spring Boot ou C# com .NET.
  + **Responsável**: Equipe de Desenvolvimento Backend
  + **Subtarefas**:
    - Instalar o JDK (Java Development Kit) ou .NET SDK.
    - Configurar o Spring Boot (Java) ou ASP.NET Core (C#) e criar um novo projeto.
    - Configurar IDEs (ex.: IntelliJ IDEA para Java ou Visual Studio para C#).
    - **Duração Estimada**: 2 dias

#### **2. Configuração do Projeto Frontend**

* **Tarefa 2.1: Inicialização do Projeto Frontend**
  + **Descrição**: Criar a estrutura inicial do projeto React Native usando Expo e TypeScript.
  + **Responsável**: Desenvolvedor Frontend
  + **Subtarefas**:
    - Criar um novo projeto React Native com Expo.
    - Configurar TypeScript no projeto.
    - Instalar e configurar as dependências principais (React Navigation, Axios, etc.).
    - **Duração Estimada**: 1 dia

#### **3. Configuração do Projeto Backend**

* **Tarefa 3.1: Inicialização do Projeto Backend**
  + **Descrição**: Criar a estrutura inicial do projeto backend usando Spring Boot (Java) ou ASP.NET Core (C#).
  + **Responsável**: Desenvolvedor Backend
  + **Subtarefas**:
    - Criar um novo projeto Spring Boot ou ASP.NET Core.
    - Configurar o gerenciamento de dependências (Maven para Java ou NuGet para C#).
    - Implementar configuração básica e estrutura de diretórios.
    - **Duração Estimada**: 2 dias

#### **4. Desenvolvimento da Tela Inicial**

* **Tarefa 4.1: Implementação da Tela Inicial**
  + **Descrição**: Desenvolver a tela inicial do aplicativo com opções para iniciar o jogo, acessar o perfil, consultar processos salvos e configurar opções.
  + **Responsável**: Desenvolvedor Frontend
  + **Subtarefas**:
    - Criar a interface da tela inicial com botões e navegação básica.
    - Implementar navegação entre a Tela Inicial e outras telas (Tela de Seleção de Processo, Perfil, etc.).
    - Adicionar estilização básica e garantir a responsividade da tela.
    - **Duração Estimada**: 3 dias

#### **5. Configuração do Banco de Dados**

* **Tarefa 5.1: Configuração do Banco de Dados MySQL**
  + **Descrição**: Configurar o banco de dados MySQL, incluindo a criação das tabelas iniciais e configuração de conexões.
  + **Responsável**: Administrador de Banco de Dados
  + **Subtarefas**:
    - Instalar e configurar o MySQL Server.
    - Criar banco de dados e tabelas iniciais (usuarios, processos, perguntas).
    - Configurar conexões com o backend.
    - **Duração Estimada**: 2 dias

#### **6. Implementação da API de Autenticação**

* **Tarefa 6.1: Desenvolvimento da API de Autenticação**
  + **Descrição**: Criar endpoints para registro e login de usuários, incluindo a configuração de segurança básica.
  + **Responsável**: Desenvolvedor Backend
  + **Subtarefas**:
    - Implementar endpoints para registro de novos usuários e login.
    - Configurar a autenticação e a segurança básica (JWT para o backend).
    - **Duração Estimada**: 3 dias

#### **7. Implementação do Sistema de Pontuação**

* **Tarefa 7.1: Configuração do Sistema de Pontuação**
  + **Descrição**: Desenvolver a lógica básica para cálculo e armazenamento da pontuação dos jogadores.
  + **Responsável**: Desenvolvedor Backend
  + **Subtarefas**:
    - Implementar a lógica de cálculo de pontuações com base em respostas e tempo.
    - Configurar o armazenamento de pontuações no banco de dados.
    - **Duração Estimada**: 2 dias

#### **8. Testes Funcionais Iniciais**

* **Tarefa 8.1: Realização de Testes Funcionais**
  + **Descrição**: Testar as funcionalidades implementadas, como a tela inicial e a API de autenticação, para garantir que estão funcionando conforme o esperado.
  + **Responsável**: QA
  + **Subtarefas**:
    - Testar a navegação na tela inicial e a integração com outras telas.
    - Verificar o funcionamento dos endpoints de autenticação.
    - **Duração Estimada**: 2 dias